


KONEC IGRE



Najbolj priljubljeno mednarodno logično tekmovanje

NALOGE

Poskusni kraljevski problem

Seznam nalog

Tridimenzionalni sudoku

V mrežo vstavite številke od 1 do 8 tako, da bodo vse prisotne v vsakem izmed 12 pasov na plašču kocke, pa tudi na označenih površinah.

Križankarski sudoku

V mrežo vstavite števila od 1 do 7 tako, da bodo vsa števila v vsaki vrstici in vsakem stolpcu. Števila v sivih poljih pomenijo, da se v skupini praznih polj (v označeni smeri do naslednjega sivega polja) nahaja zapisano število, torej podobno kot besede v križankah.

Sudoku sestavljanica

V mrežo vstavite posamezne delce sudokuja in nato v celi mreži dopolnite števila od 1 do 9 tako, da bodo vsa števila v vsaki vrstici, vsakem stolpcu in v vsakem poudarjenem kvadratu.

Sudoku vrtiljak

V mrežo vstavite števila od 1 do 6 tako, da bodo v vsakem poudarjenem šesterokotniku vsa števila, hkrati pa se nobeno število ne bo ponovilo v nobeni izmed označenih smeri.

Obrobni sudoku

V mrežo vstavite števila od 1 do 6 tako, da bodo v vsaki vrstici, vsakem stolpcu in vsakem notranjem pravokotniku vsa števila. Števila ob robu mreže pomenijo vsoto prvih štirih števil v določeni vrstici ali stolpcu.

EUROGENIUS GROUP s.r.o., Kukučínova 2043, 069 01 Snina, SLOVAKIA
 Tel./Fax: 00421/905412510, E-mail: info@geniuslogicus.eu
 Bančni račun: SK530200000002196355055 - VÚB banka Slovakia

webdesign & software © bart.sk


Na tekmovanje ste **prijavljeni trije učenci** (7. a, 9. a) in ste že začeli z reševanjem nalog. Čas za reševanje je en mesec (do 30.4.2020).


- Preizkusite se tudi ostali, da boste sprejeli **izziv** naslednje leto.

1. Tridimenzionalni sudoku (1 točka)

V mrežo vstavite številke od 1 do 8 tako, da bodo vse prisotne v vsakem izmed 12 pasov na plašču kocke, pa tudi na označenih površinah.

Polje vnosa rešitve na sliki aktiviraš tako, da nanj postaviš kazalec miške in klikneš.

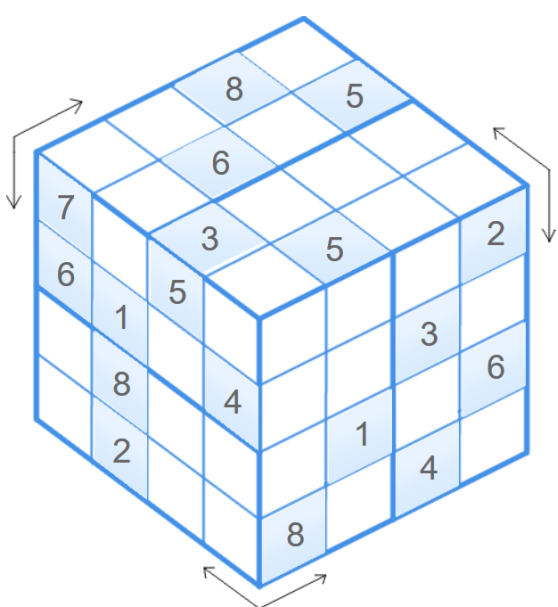


 čas naloge 00:35

PREKINI

KONČANO

SEZNAM NALOG



3. april 2020

2. Križankarski sudoku (2 točk)

V mrežo vstavite števila od 1 do 7 tako, da bodo vsa števila v vsaki vrstici in vsakem stolpcu. Števila v sivih poljih pomenijo, da se v skupini praznih polj (v označeni smeri do naslednjega sivega polja) nahaja zapisano število, torej podobno kot besede v križankah.

1 3 1				1 7 1				
	4 2 5 6					3 7 2		
		6 3 4 1					6 1 4	
				2 7 1 6				5 2 1
5 7 6			3 4 1 2					
	4 3 7 1				2 5 2 1			
		2 4 5 7				3 7 1 1		
			6 5 1 5			3 4		
					6 2 3			4 1