

Cilji:

- utrdimo pridobljeno znanje iz poglavja **Izrazi**,
- z igranjem razgibamo možgane :) in se pripravimo na obravnavo nove snovi

KOORDINATNI SISTEM.

1. **Vsak dan se z nekom v družini igrajte POTAPLJANJE LADJIC!**



SOIGRALEC

JAZ

Nariši si 2 okvirja velikosti 8 x 8 polj.
Okvir na desni je vaš, okvir na levi pripada soigralcu.

V vsakem okvirju so naključno postavljene naslednje ladje (ladje se **ne smejo** dotikati, polja pobarvate lahko smo **vodoravno ali navpično**):

- 1 **Bojna ladja** (velikost 5 polj)
- 3 **Križarke** (velikost 4 polja)
- 4 **Fregate** (velikost 3 polja)
- 5 **Minolovcev** (velikost 2 polji)

Potek igre:

1. Z nasprotnikom se **izmenjujete** pri ciljanju nasprotnikovih ladij (ne smeta gledati drug k drugemu).
2. Ko poveste pozicijo, vam mora nasprotnik povedati ali je na tem mestu **zadetek** ali **prazno** polje. Pozicijo pravilno poveš tako, da **najprej** prebereš **vodoravno** vrstico (npr. A, B, ...), nato pa **navpično** (npr. 1, 2,...). Pravilno prebereš pozicijo ladjice A3
3. Če ugaнеш pozicijo, na kateri se nahaja nasprotnikova ladjica, je to zadetek. Nasprotnika **si povesta** za zadetke in zgrešene cilje, kot tudi **katera** ladja je zadeta (letalonosilka, podmornica, rušilec itd.) Zadetki in zgrešeni cilji se **zabeležijo** na desni mreži za označevanje. Z rdečo barvo označujete **zadetke**, z modro pa **zgrešene** cilje.

Konec igre:

Igra se konča, ko **prvi** od igralcev **potopi** vse nasprotnikove ladje.