

2. teden (23. 3. - 27. 3. 2020): UTRJEVANJE

Cilji:

- utrdimo pridobljeno znanje iz poglavja **Izrazi**,
- z igranjem razgibamo možgane :) in se pripravimo na obravnavo nove snovi.

KOORDINATNI SISTEM/igra

Vsak dan se z nekom v družini **igrajte POTAPLJANJE LADJIC!**



SOIGRALEC

Nariši si 2 okvirja velikosti 8 x 8 polj.
Okvir na desni je vaš, okvir na levi pripada soigralcu.

JAZ

V vsakem okvirju so naključno postavljene naslednje ladje (ladje se **ne smejo** dotikati, polja pobarvate lahko smo **vodoravno ali navpično**):

- 1 **Bojna ladja** (velikost 5 polj)
- 3 **Križarke** (velikost 4 polja)
- 4 **Fregate** (velikost 3 polja)
- 5 **Minolovcev** (velikost 2 polji)

Potek igre:

1. Z nasprotnikom se **izmenjujete** pri ciljanju nasprotnikovih ladij (ne smeta gledati drug k drugemu).
2. Ko poveste pozicijo, vam mora nasprotnik povedati ali je na tem mestu **zadetek** ali **prazno** polje. Pozicijo pravilno povej tako, da **najprej** poveš za **vodoravno** vrstico (npr. A, B, ...), nato pa **navpično** (npr. 1, 2,...). Pravilno preberi pozicijo ladje A3.
3. Če ugameš pozicijo, na kateri se nahaja nasprotnikova ladjica, je to zadetek. Nasprotnika **si povesta** za zadete in zgrešene cilje, kot tudi **katera** ladja je zadeta (letalonosilka, podmornica, rušilec itd.) Zadetki in zgrešeni cilji se **zabeležijo** na desni mreži za označevanje. Z rdečo barvo označujete **zadetke**, z modro pa **zgrešene** cilje.

Konec igre:

Igra se konča, ko **prvi** od igralcev **potopi** vse nasprotnikove ladje.