

Pozdrav, 7. b!

Danes boste spoznali dramsko besedilo Alenke Goljevšček Kermauner **Zakaj avto zjutraj noče vžgati**. Gre za duhovito radijsko igro, sestavljeno iz dvanajstih prizorov, v DZ pa imate zapisane štiri.

V igri sta glavna lika KATRA in MIŠKO.



Tole je Katra! Pravzaprav gre za zelo popularen avto Renault 4, ki so ga vozli pred več desetletji!



In tole je Miško! Gre za ... psa.

1. Najprej preberite vse 4 prizore v DZ na straneh od 180 do 182.

2. Nato v zvezek odgovorite na naslednja vprašanja:

- Kakšen avto je po značaju Katra? Kako se vede?
- Katra v svojem govoru uporablja tudi besede nekega tujega jezika. Katerega in zakaj ravno tega?
- Kaj lahko poveš o Mišku? Pripisi mu dve lastnosti.
- Prvi in drugi prizor igre se odvijata na domačem dvorišču. V katerih delih sveta pa se znajdetata Miško in Katra v 3., 4. in 8. prizoru? Poskusi približno določiti.
- V igri je veliko besednih iger, ki so nastale iz frazemov (stalnih besednih zvez s prenesenim pomenom). Zapiši, iz katerih frazemov so nastale spodnje!
Kaj ti ne pade v havbo! -> Kaj ti ne pade na pamet!
Če se bo to srečno končalo, sem jaz bernardinec! -> Če se bo to srečno končalo, sem jaz _____.
Častna taca! -> Častna _____.
Naj jih v miru žre rja. -> Naj _____ v miru.
Pamet v volan! -> Pamet v _____.

To je za danes vse. Upam, da vam nisem naložila preveč dela. Jutri si bomo oddahnili od književnosti in opravili nekaj slovničnih vaj.

Lep dan vam želim,

Barbara V.